Проект Stellar Armada и Crecker's Studio.

Г: Добрый день уважаемые дамы и господа. Сегодня, мы с моим коллегой представляем вам свои 2 новых проекта под названием Stellar Armada и Crecker's Studio.

Е: В начале поговорим про Crecker's Studio. Crecker's Studio – это наша совместная с Гришей IT-компания которая будет создавать проекты на тематику игр и различных программ. Теперь немного о нашем 1 проекте. 1 проект он же MacMenu, права на его владения теперь принадлежат нашей компании Crecker's Studio

г: Теперь я думаю мы можем перейти к плоду нашей упорной работы в течение 2 месяцев . Позвольте мне представить вашему вниманию наш проект Stellar Armada. И да! Это игра! Stellar Armada ни что иное как пиксельный шутер, способная разбавить ваш скудный и нудный день своими сложными уровнями.

Е: Говоря конкретнее, наша игра не имеет конца, поэтому вы можете ставить рекорды, соревноваться с друзьями и просто проводить в ней время развивая свою скорость реакции.

Г: Цели и задачи проекта просты – разбавить скучающую молодёжь, что не может найти себе места в сети интернет, ведь не я же один сталкиваюсь с проблемой, что когда в свободное время сажусь за свой компьютер я испытываю скуку и не хочу ни во что играть, но эта игра решит все ваши проблемы, вам захочется играть в неё снова и снова пока вы не побьёте рекорд своего друга!

Е: Наш проект состоит из: … (Описание и перечисление всех данных, переменный, а так же рассказ про работу программы и кода в целом.)

Г: В заключение хочу сказать, что наша игра и проект MacMenu – это только начала наших проектов и проектов нашей компании. Наша компания будет развиваться и выпускать новые проекты, а так же хочу подчеркнуть что наши старые проект не будут забыты и будут получать обычные и глобальные обновления! Главное не пробуйте играть в эту игру в плохом настроении, а иначе вы рискуете резко стать счастливее!